

Règlement Championnat de France kiteboard free style Leucate 2021 – Avis de Instructions de Course

1. Lieu

La compétition se déroulera à Leucate La Franqui, plage des Coussoules dans le département de l'Aude du 21 au 25 août 2021 et si les titres n'ont pu être décernés du 25 au 01 octobre 2021.

Les conditions météorologiques sont de type :

- La Tramontane, vent de Nord - Ouest est le vent le plus courant sur Leucate, il apporte des conditions idéales avec un vent oscillant de 20 nœuds à 45 nœuds Off Shore.

Leucate peut aussi accueillir du vent de Sud Est ou Est « marin » de 12 à 30 nœuds avec un plan d'eau On Shore ainsi qu'un vent thermique avec 12 à 20 nœuds avec la même orientation

- La température peut être aux alentours de 35°C au plus haut et 10°C au plus bas en août et octobre. La température moyenne de l'eau est de 22°C en août, 20°C en octobre

2. Admissibilité et inscription

2.1 La régata est ouverte à tous types de planche sans restrictions et les catégories d'âge définies ci-dessous :

- Minimes : 12/14 ans
- Espoirs : 15/18 ans
- Adultes : + de 18 ans

Pour les catégories minimes et espoirs, les sportifs admissibles sont ceux sélectionnés par leur ligue.

Pour chaque catégorie, l'âge de référence est celui du compétiteur au 31 décembre de l'année civile en cours.

2.2 Les kiteboardeurs admissibles peuvent s'inscrire et payer en ligne sur le mini-site de l'épreuve :

<https://cfj2021.ffvoile.fr/championnat-de-france-jeunes-windfoil-kitefoil-et-kitefreestyle-2021/>

2.3 Les concurrents doivent présenter au moment de leur inscription :

- leur licence Club FF Voile mention « compétition » valide attestant la présentation préalable d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique de la voile en compétition
- ou leur licence Club FF Voile mention « adhésion » ou « pratique » accompagnée d'un certificat médical de non contre-indication à la pratique de la voile en compétition datant de moins d'un an,

- une autorisation parentale pour les mineurs
- si nécessaire, l'autorisation de port de publicité

3. Droits à payer

3.1 Les droits requis sont les suivants :

Montant jusqu'au	Montant après le
80€ jusqu'au 15/08/2021 minuit	110€ à partir du 16/08/2021

3.2 Les inscriptions sont définitivement closes le **21/08/2021**.

3.3 Les inscriptions sont réalisées sur le mini Site :

3.4 Le nombre maximal de compétiteurs est de : **100**.

3.5 Les confirmations d'inscriptions ont lieu le **21/08/2021 à partir de 08h**.

3.6 Pour le lycra de la compétition, un chèque de caution de **50 €** à l'ordre de l'Autorité Organisatrice est demandé lors de la confirmation des inscriptions.

3.7 50% des droits d'inscription peuvent être remboursés sur présentation d'un certificat médical décrivant une raison valable empêchant la participation du compétiteur.

4. Programme

4.1 Confirmation d'inscription :

Le 21/08/2021 de 08h à 12h

4.2 jours de course (*incluant la course d'entraînement si nécessaire*)

Date	Heure du 1 ^{er} signal d'avertissement
21/08/2021	14h
22/08/2021	10h
23/08/2021	10h
24/08/2021	10h
25/08/2021	10h

4.3 Le dernier jour de l'épreuve, aucun signal d'avertissement ne sera donné après 16h.

4.4 Les détails et les précisions d'information sur les événements sociaux sont affichés sur le tableau officiel.

5. Titres décernés

Sont décernés :

- Un titre féminin minime, un titre féminin espoir, un titre féminin plus de 18 ans
 - Un titre masculin minime, un titre masculin espoir, un titre masculin plus de 18 ans
- Le nombre minimum de sportives ou de sportifs requis pour l'attribution du titre de champion(ne) de France est de :
- 6 pour les féminines
 - 12 pour les masculins

6. Sécurité

Les concurrents doivent être équipés des éléments suivants :

- une combinaison isothermique conforme à la division 240,
- un casque conforme, pour les mineurs

FEDERATION FRANÇAISE DE VOILE

17, rue Henri Bocquillon - 75015 Paris - Tél : 01 40 60 37 00 - Fax : 01 40 60 37 37 - www.ffvoile.fr

La Fédération Française de Voile est l'autorité nationale de la voile, membre de l'I.S.A.F, du C.N.O.S.F.
Reconnue d'utilité publique par décret du 20/12/72

- un déclencheur conforme permettant d'annuler la puissance de l'aile sans la perdre (déclencheur),
- un libérateur conforme permettant la désolidarisation complète de l'aile et du concurrent,
- un dispositif coupe ligne adapté aux conditions de compétition.

A terre, il est demandé aux compétiteurs de positionner leurs planches de kite avec les ailerons dirigés vers le sol, afin d'éviter tout accident.

Le Comité de Course pourra réclamer contre tout concurrent ne respectant pas ces règles. Après décision du jury, le concurrent pourra être déclaré DSQ.

7. Espaces de compétition

Sur l'eau

Espace matérialisé par quatre bouées. Seul le compétiteur devant effectuer une figure a le droit d'y accéder.

A terre

Sur la plage un espace de décollage des ailes est matérialisé. Selon la configuration de la plage, il pourra y avoir plusieurs zones de décollage.

IMPORTANT : chaque rider devra faire attention à ne pas gêner les juges et donc veiller à ne pas positionner son aile entre la tour de juge et la zone de tricks.

8. Format de course

Le format de course par principe sera une dingle afin que chaque rider puisse avoir une seconde chance de qualification pour le tour suivant.

Dans le cas où la fenêtre de vent est réduite une simple élimination suivie d'une potentielle double pourra être proposée.

Le tableau sera constitué de groupes de riders de 4. Ce nombre pourra être modifié au regard du contexte particulier de la compétition.

9. Déroulement d'un Heat

Ordre de passage

Dans un groupe de riders, un ordre de passage a été déterminé par un tirage au sort et le placement des têtes de liste.

Au signal du début du heat, le 1^{er} rider (rider A) va effectuer son tricks dans la zone dédiée. Il aura approximativement 1 minute pour réaliser la figure.

Lorsque la figure est effectuée, le rider A quitte la zone au plus vite et le rider B rentre dans la zone pour effectuer sa figure etc.

Chaque rider doit être placé correctement pour pouvoir prendre immédiatement son départ dès que c'est son tour. Dans le cas d'une attente prolongée il perdra son tour.

Pavillonnerie

Drapeau Rouge	Début de Temps de Transition ET/OU Fin de heat. 2 minutes avant le départ.
Drapeau Jaune	1 Minute Avant Départ du heat
Drapeau Vert	Début du heat
Pas de Drapeau	Dernier Tricks pour chaque Rider
Flamme	Mise en retard du heat
Damier	Annulation du heat

10. Jugement

10.1 Critères

Les tricks seront notés au regard des critères suivants : Technique, puissance, hauteur, facteur de risque, fluidité, et style.

Difficulté Technique

Elle reflète le degré de difficulté d'une figure.

Puissance

Elle sera déterminée par les 4 facteurs suivants :

- Vitesse au moment du pop, sans s'aider du kite au moment du décollage
- Hauteur et amplitude pendant la figure
- Vitesse à la réception
- Position du kite pendant le tricks.

Hauteur : Hauteur de la figure. Cet aspect sera pris en considération seulement si la hauteur est nécessaire à la mise en œuvre d'une figure plus technique, ou afin d'augmenter le facteur de risque. En d'autres termes, il convient de trouver le meilleur compromis possible entre Hauteur de la figure, difficulté technique et position de l'aile.

Facteur de Risque : Il est directement lié à la puissance impliquée dans la réalisation d'une figure, mais aussi à l'engagement technique et physique du compétiteur : Durée du moment critique, position du corps par rapport à l'angle des lignes et énergie dans l'exécution.

La Fluidité, l'aisance et le style sont des critères d'impression générale qui pourront venir majorer la note, en fonction de ce que chaque juge perçoit dans l'exécution d'une figure. Grab, sensation de facilité, mouvement agréable à regarder...

10.2 Notation

Chaque juge notera chaque figure sur 10 points.

Chaque rider aura 7 figures à effectuer. Ce nombre de figure peut descendre jusqu'à 5 dans le cas où la fenêtre de vent est réduite.

Les 4 meilleures notes de 4 figures de catégories différentes seront retenues. Ce nombre peut descendre jusqu'à 3 dans le cas où la fenêtre de vent est réduite.

Dans le cas où un rider valide deux figures de la même famille, la meilleure note entre les deux figures sera retenue.

La note finale sera donc sur 40 points.

La note d'une figure sera calculée comme suit :

- l'opérateur éliminera la meilleure et la moins bonne note des juges pour une même figure.
- l'opérateur effectuera la moyenne des notes restantes. Cette moyenne sera la note de la figure.

10.3 Validité d'une figure

Une figure sera validée et notée dans les cas suivants :

- la figure est posée et contrôlée après avoir été posée.
- une seule figure par passage est validée. Le pop est considéré comme une figure.
- la figure est exécutée dans l'air de compétition dédiée.

- la réception manque de contrôle passagèrement : attrape le chicken loop, atterrissage sur le dos et planche.

Une figure sera validée mais notée 0 dans le cas suivant :

- attrape le leash
- coule car n'a plus de vitesse
- perd le contrôle du kite et/ou de la planche
- la figure est réalisée en dehors de la zone

10.4 Répertoire des figures

Les figures sont répertoriées dans des familles.

Chaque rider devra valider une figure dans 4 familles différentes.

Dans le cas d'une figure non répertoriée, le chef juge aura la responsabilité de la classer dans une famille correspondant à la logique du trick.

Ce sont les riders qui choisissent le ratio entre les tricks « Wakestyle » et « Big Air » qu'ils veulent exécuter dans leur heat.

En cas de conditions de vent fort, il sera possible de comptabiliser plusieurs tricks par famille « Big Air ».

Cette information sera donnée au Rider's meeting le jour de la compétition.

10.5 Réclamation

Le rider a la possibilité d'effectuer une réclamation. Celle-ci doit être communiquée au chef juge ou au directeur de course dès la fin du heat par oral.

La rédaction de la réclamation doit être effectuée dès la fin du heat afin de permettre le bon déroulement de la compétition.

La réclamation ne peut concerner l'appréciation de la valeur d'une figure.

10.6 Validité d'un heat

Dans le cas où un heat ne peut être terminé dans des conditions standards, il appartient au directeur de course en concertation avec le chef juge de décider de l'annulation du heat en entier ou d'un maintien des résultats intermédiaires

11. Familles de Tricks [Télécharger](#)

FREESTYLE TRICKS CATEGORIES - WAKESTYLE (KEEPING THE KITE IN THE WINDOW)

1 - Basic Raley <table border="1"> <tr> <td>Raley</td> <td>R</td> </tr> </table>	Raley	R	10 - Frontside Flat Spins <table border="1"> <tr> <td>Frontside 1</td> <td>FS1</td> </tr> <tr> <td>Frontside 3</td> <td>FS3</td> </tr> <tr> <td>Frontside 5</td> <td>FS5</td> </tr> <tr> <td>Frontside 7</td> <td>FS7</td> </tr> <tr> <td>Frontside 9</td> <td>FS9</td> </tr> <tr> <td>Frontside 10</td> <td>FS10</td> </tr> </table>	Frontside 1	FS1	Frontside 3	FS3	Frontside 5	FS5	Frontside 7	FS7	Frontside 9	FS9	Frontside 10	FS10	14 - S-Bend Backside Rotations <table border="1"> <tr> <td>S-Bend to Blind</td> <td>SB2B</td> </tr> <tr> <td>Heart Attack</td> <td>HA</td> </tr> <tr> <td>Heart Attack 5</td> <td>HA5</td> </tr> <tr> <td>Heart Attack 7</td> <td>HA7</td> </tr> <tr> <td>Heart Attack 9</td> <td>HA9</td> </tr> <tr> <td>Double S-Bend</td> <td>2XSB</td> </tr> <tr> <td>Double S-Bend to Blind</td> <td>2XSB2B</td> </tr> <tr> <td>Double Heart Attack</td> <td>2XHA</td> </tr> <tr> <td>Double Heart Attack 5</td> <td>2XHA5</td> </tr> <tr> <td>Double Heart Attack 7</td> <td>2XHA7</td> </tr> </table>	S-Bend to Blind	SB2B	Heart Attack	HA	Heart Attack 5	HA5	Heart Attack 7	HA7	Heart Attack 9	HA9	Double S-Bend	2XSB	Double S-Bend to Blind	2XSB2B	Double Heart Attack	2XHA	Double Heart Attack 5	2XHA5	Double Heart Attack 7	2XHA7	17 - Backroll Backside Rotations <table border="1"> <tr> <td>Back to Blind</td> <td>B2B</td> </tr> <tr> <td>KGB</td> <td>KGB</td> </tr> <tr> <td>KGB 5</td> <td>KGB5</td> </tr> <tr> <td>KGB 7</td> <td>KGB7</td> </tr> <tr> <td>KGB 9</td> <td>KGB9</td> </tr> <tr> <td>Double Back to Blind</td> <td>2XB2B</td> </tr> <tr> <td>Double KGB</td> <td>2XKGB</td> </tr> </table>	Back to Blind	B2B	KGB	KGB	KGB 5	KGB5	KGB 7	KGB7	KGB 9	KGB9	Double Back to Blind	2XB2B	Double KGB	2XKGB	21 - Advanced Tantrum Variations <table border="1"> <tr> <td>Tantrum to Blind</td> <td>T2B</td> </tr> <tr> <td>Tantrum Backside 3</td> <td>TBS3</td> </tr> <tr> <td>Bel Air to Blind</td> <td>BA2B</td> </tr> <tr> <td>Moby Dick</td> <td>MD</td> </tr> <tr> <td>Moby Dick 5</td> <td>MD5</td> </tr> <tr> <td>Moby Dick 7</td> <td>MD7</td> </tr> <tr> <td>Whirly Bird</td> <td>WB</td> </tr> <tr> <td>Whirly Bird 5</td> <td>WB5</td> </tr> <tr> <td>Whirly Bird 7</td> <td>WB7</td> </tr> <tr> <td>Whirly Dick</td> <td>WD</td> </tr> </table>	Tantrum to Blind	T2B	Tantrum Backside 3	TBS3	Bel Air to Blind	BA2B	Moby Dick	MD	Moby Dick 5	MD5	Moby Dick 7	MD7	Whirly Bird	WB	Whirly Bird 5	WB5	Whirly Bird 7	WB7	Whirly Dick	WD	25 - Toeside Backside 313s <table border="1"> <tr> <td>Toeside Raley to Blind</td> <td>TSR2B</td> </tr> <tr> <td>Toeside Backside 313</td> <td>TSBS313</td> </tr> <tr> <td>Toeside Backside 315</td> <td>TSBS315</td> </tr> </table>	Toeside Raley to Blind	TSR2B	Toeside Backside 313	TSBS313	Toeside Backside 315	TSBS315
Raley	R																																																																														
Frontside 1	FS1																																																																														
Frontside 3	FS3																																																																														
Frontside 5	FS5																																																																														
Frontside 7	FS7																																																																														
Frontside 9	FS9																																																																														
Frontside 10	FS10																																																																														
S-Bend to Blind	SB2B																																																																														
Heart Attack	HA																																																																														
Heart Attack 5	HA5																																																																														
Heart Attack 7	HA7																																																																														
Heart Attack 9	HA9																																																																														
Double S-Bend	2XSB																																																																														
Double S-Bend to Blind	2XSB2B																																																																														
Double Heart Attack	2XHA																																																																														
Double Heart Attack 5	2XHA5																																																																														
Double Heart Attack 7	2XHA7																																																																														
Back to Blind	B2B																																																																														
KGB	KGB																																																																														
KGB 5	KGB5																																																																														
KGB 7	KGB7																																																																														
KGB 9	KGB9																																																																														
Double Back to Blind	2XB2B																																																																														
Double KGB	2XKGB																																																																														
Tantrum to Blind	T2B																																																																														
Tantrum Backside 3	TBS3																																																																														
Bel Air to Blind	BA2B																																																																														
Moby Dick	MD																																																																														
Moby Dick 5	MD5																																																																														
Moby Dick 7	MD7																																																																														
Whirly Bird	WB																																																																														
Whirly Bird 5	WB5																																																																														
Whirly Bird 7	WB7																																																																														
Whirly Dick	WD																																																																														
Toeside Raley to Blind	TSR2B																																																																														
Toeside Backside 313	TSBS313																																																																														
Toeside Backside 315	TSBS315																																																																														
2 - Basic Front Rotations <table border="1"> <tr> <td>Front Roll</td> <td>FR</td> </tr> <tr> <td>Double Front Roll</td> <td>2XFR</td> </tr> </table>	Front Roll	FR	Double Front Roll	2XFR	11 - Backside Flat Spins <table border="1"> <tr> <td>Backside 1</td> <td>BS1</td> </tr> <tr> <td>Backside 3</td> <td>BS3</td> </tr> <tr> <td>Backside 5</td> <td>BS5</td> </tr> <tr> <td>Backside 7</td> <td>BS7</td> </tr> <tr> <td>Backside 9</td> <td>BS9</td> </tr> <tr> <td>Backside 10</td> <td>BS10</td> </tr> </table>	Backside 1	BS1	Backside 3	BS3	Backside 5	BS5	Backside 7	BS7	Backside 9	BS9	Backside 10	BS10	15 - Hinterberger Frontside Rotations <table border="1"> <tr> <td>Hinterberger 5</td> <td>H5</td> </tr> <tr> <td>Hinterberger FS3</td> <td>HFS3</td> </tr> <tr> <td>Hinterberger FS 5</td> <td>HFS5</td> </tr> <tr> <td>Hinterberger FS 7</td> <td>HFS7</td> </tr> <tr> <td>Hinterberger FS 9</td> <td>HFS9</td> </tr> <tr> <td>Double Hinterberger FS3</td> <td>2XHFS3</td> </tr> <tr> <td>Double Hinterberger FS 5</td> <td>2XHFS5</td> </tr> <tr> <td>Double Hinterberger FS 7</td> <td>2XHFS7</td> </tr> <tr> <td>Double Hinterberger FS 9</td> <td>2XHFS9</td> </tr> </table>	Hinterberger 5	H5	Hinterberger FS3	HFS3	Hinterberger FS 5	HFS5	Hinterberger FS 7	HFS7	Hinterberger FS 9	HFS9	Double Hinterberger FS3	2XHFS3	Double Hinterberger FS 5	2XHFS5	Double Hinterberger FS 7	2XHFS7	Double Hinterberger FS 9	2XHFS9	18 - Front Roll Frontside Rotations (+ S-Mobe) <table border="1"> <tr> <td>VULCAN</td> <td>V</td> </tr> <tr> <td>Slim Chance (Front Mobe)</td> <td>SLIM</td> </tr> <tr> <td>Slim 5</td> <td>SLIM5</td> </tr> <tr> <td>Slim 7</td> <td>SLIM7</td> </tr> <tr> <td>Slim 9</td> <td>SLIM9</td> </tr> <tr> <td>S-Mobe</td> <td>SM</td> </tr> <tr> <td>S-Mobe 5</td> <td>SM5</td> </tr> <tr> <td>S-Mobe 7</td> <td>SM7</td> </tr> <tr> <td>S-Mobe 9</td> <td>SM9</td> </tr> </table>	VULCAN	V	Slim Chance (Front Mobe)	SLIM	Slim 5	SLIM5	Slim 7	SLIM7	Slim 9	SLIM9	S-Mobe	SM	S-Mobe 5	SM5	S-Mobe 7	SM7	S-Mobe 9	SM9	22 - Toeside Frontside Flat Spins <table border="1"> <tr> <td>Toeside Frontside 3</td> <td>TSFS3</td> </tr> <tr> <td>Toeside Frontside 5</td> <td>TSFS5</td> </tr> <tr> <td>Toeside Frontside 7</td> <td>TSFS7</td> </tr> <tr> <td>Toeside Frontside 9</td> <td>TSFS9</td> </tr> <tr> <td>Toeside Frontside 10</td> <td>TSFS10</td> </tr> </table>	Toeside Frontside 3	TSFS3	Toeside Frontside 5	TSFS5	Toeside Frontside 7	TSFS7	Toeside Frontside 9	TSFS9	Toeside Frontside 10	TSFS10	26 - G-Spots <table border="1"> <tr> <td>G-Spot</td> <td>GS</td> </tr> <tr> <td>Blind Pete</td> <td>BP</td> </tr> <tr> <td>Blind Pete 5</td> <td>BPS</td> </tr> </table>	G-Spot	GS	Blind Pete	BP	Blind Pete 5	BPS						
Front Roll	FR																																																																														
Double Front Roll	2XFR																																																																														
Backside 1	BS1																																																																														
Backside 3	BS3																																																																														
Backside 5	BS5																																																																														
Backside 7	BS7																																																																														
Backside 9	BS9																																																																														
Backside 10	BS10																																																																														
Hinterberger 5	H5																																																																														
Hinterberger FS3	HFS3																																																																														
Hinterberger FS 5	HFS5																																																																														
Hinterberger FS 7	HFS7																																																																														
Hinterberger FS 9	HFS9																																																																														
Double Hinterberger FS3	2XHFS3																																																																														
Double Hinterberger FS 5	2XHFS5																																																																														
Double Hinterberger FS 7	2XHFS7																																																																														
Double Hinterberger FS 9	2XHFS9																																																																														
VULCAN	V																																																																														
Slim Chance (Front Mobe)	SLIM																																																																														
Slim 5	SLIM5																																																																														
Slim 7	SLIM7																																																																														
Slim 9	SLIM9																																																																														
S-Mobe	SM																																																																														
S-Mobe 5	SM5																																																																														
S-Mobe 7	SM7																																																																														
S-Mobe 9	SM9																																																																														
Toeside Frontside 3	TSFS3																																																																														
Toeside Frontside 5	TSFS5																																																																														
Toeside Frontside 7	TSFS7																																																																														
Toeside Frontside 9	TSFS9																																																																														
Toeside Frontside 10	TSFS10																																																																														
G-Spot	GS																																																																														
Blind Pete	BP																																																																														
Blind Pete 5	BPS																																																																														
3 - Basic Back Rotations <table border="1"> <tr> <td>Back Roll</td> <td>BR</td> </tr> <tr> <td>Double Back Roll</td> <td>2XBR</td> </tr> </table>	Back Roll	BR	Double Back Roll	2XBR	12 - Backside 313s <table border="1"> <tr> <td>Blind Judge</td> <td>BJ</td> </tr> <tr> <td>Backside 313</td> <td>BS313</td> </tr> <tr> <td>Backside 315</td> <td>BS315</td> </tr> <tr> <td>Backside 317</td> <td>BS317</td> </tr> <tr> <td>Backside 319</td> <td>BS319</td> </tr> <tr> <td>Backside 3110</td> <td>BS3110</td> </tr> </table>	Blind Judge	BJ	Backside 313	BS313	Backside 315	BS315	Backside 317	BS317	Backside 319	BS319	Backside 3110	BS3110	16 - Backroll Frontside Rotations <table border="1"> <tr> <td>Backroll to Toeside</td> <td>BR5</td> </tr> <tr> <td>Back Mobe</td> <td>BM</td> </tr> <tr> <td>Back Mobe 5</td> <td>BM5</td> </tr> <tr> <td>Back Mobe 7</td> <td>BM7</td> </tr> <tr> <td>Back Mobe 9</td> <td>BM9</td> </tr> </table>	Backroll to Toeside	BR5	Back Mobe	BM	Back Mobe 5	BM5	Back Mobe 7	BM7	Back Mobe 9	BM9	19 - Front Roll Backside Rotations <table border="1"> <tr> <td>Front to Blind</td> <td>F2B</td> </tr> <tr> <td>Front Blind Mobe</td> <td>FBM</td> </tr> <tr> <td>Front Blind Mobe 5</td> <td>FBM5</td> </tr> <tr> <td>Front Blind Mobe 7</td> <td>FBM7</td> </tr> </table>	Front to Blind	F2B	Front Blind Mobe	FBM	Front Blind Mobe 5	FBM5	Front Blind Mobe 7	FBM7	23 - Toeside Backside Flat Spins <table border="1"> <tr> <td>Toeside Backside 1</td> <td>TSBS1</td> </tr> <tr> <td>Toeside Backside 3</td> <td>TSBS3</td> </tr> <tr> <td>Toeside Backside 5</td> <td>TSBS5</td> </tr> <tr> <td>Toeside Backside 7</td> <td>TSBS7</td> </tr> <tr> <td>Toeside Backside 9</td> <td>TSBS9</td> </tr> <tr> <td>Toeside Backside 10</td> <td>TSBS10</td> </tr> </table>	Toeside Backside 1	TSBS1	Toeside Backside 3	TSBS3	Toeside Backside 5	TSBS5	Toeside Backside 7	TSBS7	Toeside Backside 9	TSBS9	Toeside Backside 10	TSBS10	27 - Pete Roses <table border="1"> <tr> <td>Pete Rose</td> <td>PR</td> </tr> <tr> <td>Pete Rose 5</td> <td>PRS</td> </tr> <tr> <td>Pete Rose 7</td> <td>PR7</td> </tr> </table>	Pete Rose	PR	Pete Rose 5	PRS	Pete Rose 7	PR7																						
Back Roll	BR																																																																														
Double Back Roll	2XBR																																																																														
Blind Judge	BJ																																																																														
Backside 313	BS313																																																																														
Backside 315	BS315																																																																														
Backside 317	BS317																																																																														
Backside 319	BS319																																																																														
Backside 3110	BS3110																																																																														
Backroll to Toeside	BR5																																																																														
Back Mobe	BM																																																																														
Back Mobe 5	BM5																																																																														
Back Mobe 7	BM7																																																																														
Back Mobe 9	BM9																																																																														
Front to Blind	F2B																																																																														
Front Blind Mobe	FBM																																																																														
Front Blind Mobe 5	FBM5																																																																														
Front Blind Mobe 7	FBM7																																																																														
Toeside Backside 1	TSBS1																																																																														
Toeside Backside 3	TSBS3																																																																														
Toeside Backside 5	TSBS5																																																																														
Toeside Backside 7	TSBS7																																																																														
Toeside Backside 9	TSBS9																																																																														
Toeside Backside 10	TSBS10																																																																														
Pete Rose	PR																																																																														
Pete Rose 5	PRS																																																																														
Pete Rose 7	PR7																																																																														
4 - Basic S-BEND <table border="1"> <tr> <td>S-Bend</td> <td>SB</td> </tr> <tr> <td>Double S-Bend</td> <td>2XSB</td> </tr> </table>	S-Bend	SB	Double S-Bend	2XSB	13 - Frontside 313s <table border="1"> <tr> <td>KRYPT</td> <td>K</td> </tr> <tr> <td>313</td> <td>313</td> </tr> <tr> <td>315</td> <td>315</td> </tr> <tr> <td>317</td> <td>317</td> </tr> <tr> <td>319</td> <td>319</td> </tr> <tr> <td>3110</td> <td>3110</td> </tr> </table>	KRYPT	K	313	313	315	315	317	317	319	319	3110	3110	20 - Double Half Cab Variations <table border="1"> <tr> <td>Double Half Cab</td> <td>2XHC</td> </tr> <tr> <td>Double Half Cab Mobe</td> <td>2XHCM</td> </tr> <tr> <td>Double Half Cab Mobe 5</td> <td>2XHCMS</td> </tr> </table>	Double Half Cab	2XHC	Double Half Cab Mobe	2XHCM	Double Half Cab Mobe 5	2XHCMS	24 - Toeside Frontside 313s <table border="1"> <tr> <td>90210</td> <td>90210</td> </tr> <tr> <td>Oh Really</td> <td>OR</td> </tr> <tr> <td>Oh Really 7</td> <td>OR7</td> </tr> </table>	90210	90210	Oh Really	OR	Oh Really 7	OR7	28 - Crowmobs <table border="1"> <tr> <td>Crow Mobe</td> <td>CM</td> </tr> <tr> <td>Crow Mobe 5</td> <td>CM5</td> </tr> <tr> <td>Crow Mobe 7</td> <td>CM7</td> </tr> </table>	Crow Mobe	CM	Crow Mobe 5	CM5	Crow Mobe 7	CM7	29 - Tootsie Rolls <table border="1"> <tr> <td>Tootsie Roll</td> <td>TR</td> </tr> <tr> <td>Dum Dum</td> <td>DD</td> </tr> <tr> <td>Dum Dum 5</td> <td>DDS</td> </tr> </table>	Tootsie Roll	TR	Dum Dum	DD	Dum Dum 5	DDS																																		
S-Bend	SB																																																																														
Double S-Bend	2XSB																																																																														
KRYPT	K																																																																														
313	313																																																																														
315	315																																																																														
317	317																																																																														
319	319																																																																														
3110	3110																																																																														
Double Half Cab	2XHC																																																																														
Double Half Cab Mobe	2XHCM																																																																														
Double Half Cab Mobe 5	2XHCMS																																																																														
90210	90210																																																																														
Oh Really	OR																																																																														
Oh Really 7	OR7																																																																														
Crow Mobe	CM																																																																														
Crow Mobe 5	CM5																																																																														
Crow Mobe 7	CM7																																																																														
Tootsie Roll	TR																																																																														
Dum Dum	DD																																																																														
Dum Dum 5	DDS																																																																														
5 - Basic Hinterberger <table border="1"> <tr> <td>Hinterberger</td> <td>H</td> </tr> <tr> <td>Double Hinterberger</td> <td>2XH</td> </tr> </table>	Hinterberger	H	Double Hinterberger	2XH	6 - Basic Tantrum <table border="1"> <tr> <td>Tantrum</td> <td>T</td> </tr> <tr> <td>Double Tantrum</td> <td>2XT</td> </tr> </table>	Tantrum	T	Double Tantrum	2XT	7 - Basic Toeside Raley <table border="1"> <tr> <td>Toeside Raley</td> <td>TSR</td> </tr> </table>	Toeside Raley	TSR	8 - Basic Toeside Front Rotations <table border="1"> <tr> <td>Toeside Frontroll</td> <td>TF</td> </tr> <tr> <td>Scarecrow</td> <td>SC</td> </tr> </table>	Toeside Frontroll	TF	Scarecrow	SC	9 - Basic Toeside Back Rotations <table border="1"> <tr> <td>Toeside Backroll</td> <td>TSBR</td> </tr> <tr> <td>Toeside Backroll to Revert</td> <td>TSBRZR</td> </tr> </table>	Toeside Backroll	TSBR	Toeside Backroll to Revert	TSBRZR																																																									
Hinterberger	H																																																																														
Double Hinterberger	2XH																																																																														
Tantrum	T																																																																														
Double Tantrum	2XT																																																																														
Toeside Raley	TSR																																																																														
Toeside Frontroll	TF																																																																														
Scarecrow	SC																																																																														
Toeside Backroll	TSBR																																																																														
Toeside Backroll to Revert	TSBRZR																																																																														

FEDERATION FRANÇAISE DE VOILE

17, rue Henri Bocquillon - 75015 Paris - Tél : 01 40 60 37 00 - Fax : 01 40 60 37 37 - www.ffvoile.fr

La Fédération Française de Voile est l'autorité nationale de la voile, membre de l'I.S.A.F, du C.N.O.S.F.
Reconnue d'utilité publique par décret du 20/12/72

BIG AIR (SENDING THE KITE)

30 - Regular Jump
Grabs
Spins
Back Roll
Front Roll
2x Back Roll
2x Front Roll
3x Back Roll
3x Front Roll
Kung Fu
Dead Man
.....

31 - Board Off
One Foot
No Foot
Tic Tac
Flip
Tic Tac + Flip
Board Pass
Rotation + Board Off
King Dead Man

32 - Kite Loops
KL FS 3 / 5 / 7
KL Slim 5/7
KL FBM
KL HM 3 / 5 / 7
Megaloop
ML Late Backroll
ML Late Frontroll
Boogie Loop
ML One Foot / ML Board Off
ML KGB

33 - Handle Pass (Air Pass)
« Dangle Pass »
2x Dangle Pass
Kung Fu Pass
Kung Fu 2x Pass
Backroll + Pass

ANNEXE COVID-19

Préambule : En fonction de l'évolution de la crise sanitaire, l'Autorité Organisatrice est susceptible de modifier les conditions de l'avis de course sans préavis. Le mini site du Championnat] sera utilisé comme « Tableau Officiel ». Il n'y aura pas d'affichage physique. Les concurrents devront se munir d'un moyen leur permettant de recevoir ces communications. Cela ne pourra pas faire l'objet d'une demande de réparation. Ceci modifie la RCV 62.1(a).

En fonction de l'évolution de la crise sanitaire, l'Autorité Organisatrice est susceptible de modifier les conditions d'inscription et/ou d'admissibilité. Dans le contexte inédit « COVID 19 », l'Autorité Organisatrice pourra annuler l'épreuve.

1- Gestes barrières (DP):

- Avant de confirmer son inscription, chaque membre d'équipage doit avoir individuellement réalisé l'auto - questionnaire sanitaire disponible à l'adresse suivante : https://www.ffvoile.fr/ffv/web/services/confinement/Questionnaire_Auto-Evaluation.pdf
- Tous les participants au Championnat de France : organisateurs, arbitres, coureurs doivent être en possession de masques et d'un flacon de gel hydro alcoolique individuel, depuis l'ouverture jusqu'à la clôture de la compétition, à terre et sur l'eau.
- Les regroupements de plus 6 personnes, seront évités lorsque la distanciation physique (2 m) ne peut être respectée.
- Le masque doit être porté à tout moment. Seules les personnes impliquées dans la compétition, les arbitres, les coureurs et les accompagnateurs (entraîneurs...) lorsqu'ils sont sur l'eau, peuvent ne pas porter de masque.
- Les gestes barrières doivent être scrupuleusement respectés dès qu'une personne impliquée dans le Championnat n'est pas sur l'eau. Le non-respect des consignes édictées ou transmises par l'organisateur, y compris oralement, pourra entraîner une réclamation à l'initiative du Jury.
- Les actions raisonnables de l'autorité organisatrice de l'événement pour mettre en œuvre les directives, les protocoles ou la législation COVID-19, même si elles s'avèrent ultérieurement inutiles, ne sont pas des actions ou des omissions et ne pourront donner lieu à demande de réparation (ceci modifie la RCV 62.1(a)).

2. Référent COVID et cellule de crise en cas de suspicion de contagion :

a- Référent COVID : Le référent COVID sera B.BRIGASCO

b- Cellule COVID en cas de suspicion de contagion :

- La cellule COVID sera composée du / de :
 - Représentant de l'AO V.GHORIS,
 - Président du Comité de Course,
 - Le Délégué Technique,
 - Président du Jury ou Chief Umpire,
 - Référent COVID,
 - Toute personne compétente pour assister cette cellule et prendre les mesures nécessaires.

FEDERATION FRANÇAISE DE VOILE
17, rue Henri Bocquillon - 75015 Paris - Tél : 01 40 60 37 00 - Fax : 01 40 60 37 37 - www.ffvoile.fr

La Fédération Française de Voile est l'autorité nationale de la voile, membre de l'I.S.A.F, du C.N.O.S.F.
Reconnue d'utilité publique par décret du 20/12/72

- Fonctionnement : Cette cellule suivra les recommandations édictées par le Ministère des Sports dans le document « Protocole sanitaire gestion cas de suspicion et de cas Covid-19 positif / mouvement sportif » : <http://sports.gouv.fr/IMG/pdf/ficherentreeprotocolesanitaire.pdf>

Cette cellule doit être informée de toute suspicion de COVID avant, durant et après la compétition. Cette cellule traitera de toute suspicion COVID et décidera des mesures à prendre dans un tel cas. Toute décision de la cellule COVID est finale et doit être respectée, conformément à la présente annexe et aux articles de l'Avis de Course et des Instructions de Course qui traitent de la crise sanitaire COVID 19.

- 3. Prise en compte du Risque Covid19 par les participants :** En s'inscrivant au Championnat, tout concurrent atteste avoir connaissance du risque Covid-19, ainsi que ses accompagnateurs, et l'avoir pris en compte. Chaque concurrent et accompagnateur est de ce fait parfaitement conscient :
 - des mesures d'hygiène et de distanciation physique, dits « gestes barrières » à observer en tout lieu et à tout moment, ainsi que des dispositions complémentaires édictées par le ministère des sports, et s'engage à les respecter,
 - du risque de contamination accentué par la proximité d'une autre personne, notamment en navigation sur voilier en équipage ou double, ou toute autre situation de proximité de moins d'un mètre, sans les protections renforcées adéquates,
 - que malgré la mise en œuvre de moyens de protection renforcés, la pratique peut exposer à un risque sanitaire, notamment de contamination par la Covid-19,
 - que malgré les dispositions prises et les moyens engagés, l'établissement d'accueil, la structure/le club, ne peuvent garantir une protection totale contre une exposition et une contamination à la Covid-19. Il dégage l'Autorité Organisatrice de toute responsabilité en cas de contamination,
 - que toutes ces mesures visent à préserver la santé et les capacités physiques des concurrents, accompagnateurs et membres de l'Autorité Organisatrice participant à la régata.
- 4. Cas suspect de COVID 19 :** « Un bateau qui présente un cas suspect de Covid 19 dans son équipage doit immédiatement abandonner la course / compétition et se conformer aux directives des autorités sanitaires. S'il ne le fait pas, il pourra être disqualifié. S'il l'estime nécessaire, le jury pourra également ouvrir une instruction selon la règle 69 ».